

Kategorie	-	Kategorien	-
Übungsmodus	-	Testmodus	-
Schwierigkeitsgrade	-	vorwählbare Aufgabenzahl	-
Aktueller Notenstand	-	Highscore	-
Musik zur Belobigung	-	Spezielle Hilfen:	-
Steuerung durch Master:	-	Auswertung im Master	--
Eignung für Whiteboard:	ja	AK Minilabor	nein
Besonderheit:			

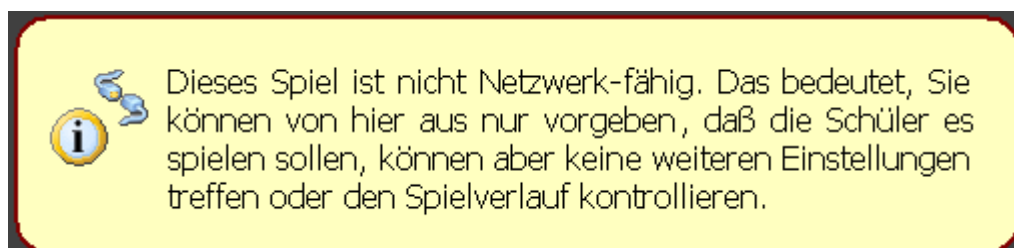
Programmbeschreibung

Mit dem AK Labor Master erweitern Sie das kostenlose AK Labor Paket zu einer vollwertigen Unterrichtshilfe! Der WinChemie.NET Master ist ein kleines Zusatzprogramm, daß sich bequem über das Startmenü aufrufen lässt, und **auf einem beliebigen Rechner im Netzwerk** gestartet werden kann. Von diesem Programm aus können Sie - genau so wie auch beim Starter - ein Teilprogramm von AK Labor aufrufen. Der Unterschied: Das gewählte Programm ist nun verbindlich für alle Rechner im Netzwerk vorgegeben. Sobald ein Schüler den AK Labor.NET Starter ausführt, wird automatisch das von Ihnen gewählte Programm geöffnet. Außerdem lassen sich für viele Teilprogramme auch zentral Einstellungen festlegen, Ergebnisse abrufen und Highscore-Listen einsehen. Besonders spannend wird's bei AK Riddle : Hier können Sie vom Master das gesamte Spiel kontrollieren; angefangen beim Auswählen der Fragen bis hin zum Einstellen der Frage-Geschwindigkeit.



Wichtiger Hinweis:

Bei den Programmen mit einem * hinter dem Namen kann nur der Aufruf gesteuert werden: Sobald ein Schüler das "AK Labor" startet, wird bei ihm sofort das im Master vorgewählte Programm aufgerufen.





Was kann der AK Labor Master im Detail?

Der AK Labor Master hat eine Vielzahl von Funktionen - abhängig vom gewählten Programm. Daher stellen wir hier nur beispielhaft die möglichen Funktionen vor:

- Auswählen und vorgeben von Programmen für alle Schüler verbindlich
- Sperren von AK Labor im Netzwerk (einfach den 'Blocker' wählen)
- Wählen der Test- oder Spiel-Einstellungen: z.B. Anzahl der Fragen, Schwierigkeitsgrad, ob Töne zugelassen sind, ob eigene Namen eingegeben werden dürfen, etc.
- Einsehen von Ergebnislisten der diversen Tests
- Einsehen von Highscorelisten von entsprechenden Programmen
- Einsehen von Ereignislisten (Beginn eines Tests, Abbruch eines Tests, etc.)
- Koordinieren des Spiels (AK Riddle)

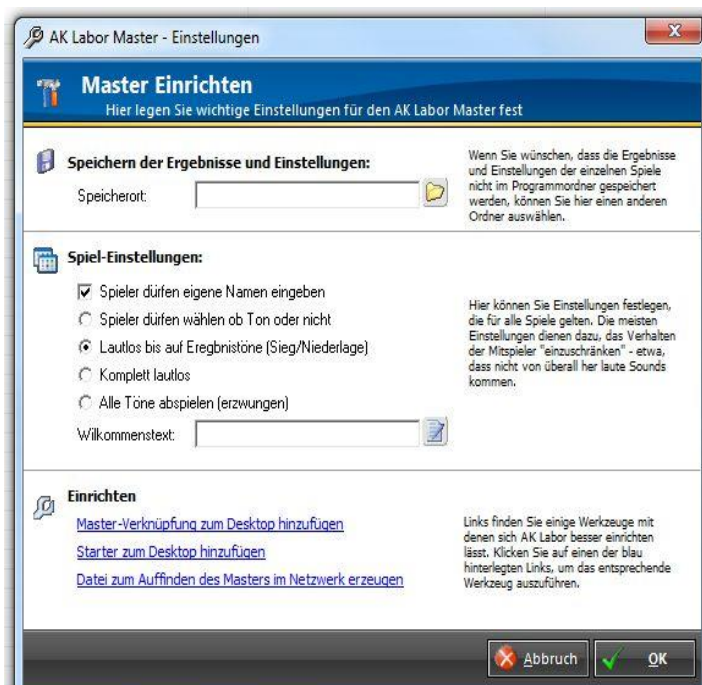
Wie kann der Master genutzt werden?

Der AK Labor Master ist in einer abgespeckten Demo-Version bereits in AK Labor enthalten und muss lediglich durch hinzufügen eines kostenpflichtigen Lizenzschlüssels freigeschaltet werden. Eine solche Lizenz können Sie kostengünstig auf der Bestellseite des AK ordern!



Klickt man auf „Einstellungen Master“, kann man den Speicherort, die Spieleinstellungen und weitere Möglichkeiten der Einrichtung vornehmen (s. Abbildung unten).

Falls eine Anleitung vorhanden, kann man durch Anklicken diese ansehen.



Die Steuerungen der einzelnen Programme folgen auf den nächsten Seiten.



Die Steuerung der einzelnen Programme

Die hier besprochenen Programme sind in der Reihenfolge aufgeführt, wie sie auf den Screenshot auf der ersten Seite erscheinen.

Zu Beginn allerdings werden die einzelnen Möglichkeiten am Programm „ChemikerTest“ dargestellt



Chemiker Test (Arbeitsblatt: X307)

Einstellmöglichkeiten:

Man beginnt den Chemiker Test damit, indem man alle Ergebnisse zurücksetzt (s. Icon-Menüleiste). Klick man „Ansichten“, „Einstellungen“ an, kann man den Schwierigkeitsgrad einstellen oder die Schüler wählen lassen.



Ereignisse:

Hier erhält man einen Überblick, ob und wie die Schüler den Test bearbeitet oder ob sie den Test nach Abbruch neu begonnen haben. (Beispiel: Name PahlOder um 14:33 Uhr). Mit einem Klick auf einen der Spaltenköpfe lässt sich die Tabelle entsprechend sortieren. Die Pfeile bedeuten: "->" Beginn und "<-" Ende. Bei Beginn ist auch der Schwierigkeitsgrad aufgeführt.

Name	Computer	Aktion	Wann
BENE (Kappenberg)	EEETOP07	-> Experte	14:09
BENE (Kappenberg)	EEETOP07	<- Note: 1-	14:27
BENE (Kappenberg)	EEETOP07	-> Experte	14:37
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	-> Experte	14:08
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	<- Note: 1	14:28
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	-> Experte	14:32
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	-> Experte	14:33
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	-> Experte	15:24
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	<- Note: 1+	15:37

Ergebnisse:

Hier kann man sich die Testergebnisse - auch in den einzelnen Bereichen - tabellarisch genau ansehen, um evtl. auch die Schüler anzuweisen, ihre speziellen Defizite nachzuarbeiten.

Elem Namen der Elemente Zahls Zahlsilben Name Namen von Verbindungen
 Molm molare Massen Menge Stoffmengen Defi Begriffe, Definitionen
 Glei Gleichungen Ladu Bevorzugte Ladungszahlen Wiss Allgemeinwissen

Name	Computer	Punkte	Note	Elem	Zahls	Name	Molm	Menge	Defi	Glei	Ladu	Wiss	Exp	Dauer	Wann
BENE (Kappenberg)	EEETOP07	13	1-	5/6	3/4	4/6	5/5	4/4	6/7	10/10	4/4	4/6	X	18:33	14:27
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	15	1+	6/6	4/4	6/6	5/5	4/4	7/7	10/10	4/4	5/6	X	13:07	15:37
PahlOder (Kappenberg)	EEETOP06	14	1	6/6	4/4	4/6	3/5	4/4	7/7	10/10	4/4	6/6	X	19:47	14:28

Wichtigste Möglichkeit: Das Speichern bzw. Kopieren in die Zwischenablage zur direkten Auswertung z.B. Notenfindung mit Excel.



X305 AK-Riddle

Das besondere Programm AK Riddle bietet auch besondere Einstellmöglichkeiten:

Einstellmöglichkeiten:

Unter der Spielsteuerung gibt es eine Tabelle mit den drei Reitern: Fragen, Einstellungen und Spieler/Ergebn.

Ansichten
 AK Riddle

AK Riddle
 Spieler bereit...
 Jetzt beginnen!

Neues Spiel Fragen laden... Liste kopieren

Bildschirm: Warte auf Spieler (0) Frage: 1 / 0 Zeit: 9

Fragen | Einstellungen | Spieler (Ereignisse)

Katalog	Beschreibung	Arb.Blatt	Zielgruppe	Anzahl
<input checked="" type="checkbox"/> 01 Labor und Sicherheit	Sicherheit - Piktogramme und Verhalten	-/-	7	27
<input type="checkbox"/> 02 Unsere Geräte	Chemische Geräte (meist für Schülerübungen)	-/-	7	52
<input type="checkbox"/> 03 Chemische Begriffe	Grundlegende Definitionen	V02	7-8	52
<input type="checkbox"/> 03a Trennmethoden	Trennmethoden	-/-	7	24
<input type="checkbox"/> 04 Wichtige Elemente	50 Elemente, Symbole und Namen	V01	7-9	50

Der erste Reiter zur Auswahl des Fragenkataloges

Jetzt beginnen! Neues Spiel Fragen laden

Bildschirm: Warte auf Spieler (0) Frage: 1 / 0

Fragen | **Einstellungen** | Spieler (Ereignisse)

Zeit pro Frage:
 Viel ----- Wenig

Zwischenbildschirme:
 Fragenanzahl:
 Zwischenstand alle Fragen

Nach Frage warten Sek.
 Dauer Finale Sek.
 Dauer Login Sek.

Optionen:
 Fragen mischen
 Antworten mischen
 Alle Kataloge abfragen

Klickt man auf den zweiten Reiter, so erscheinen die unterschiedlichsten Voreinstellungen.

Spieler (Ereignisse)

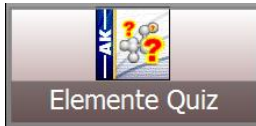
Screenshot - AKRiddle Spieler

Hier erhält man u. a. einen Überblick über den Namen der Teilnehmer und die Aktionen.



X309 Der Große Preis

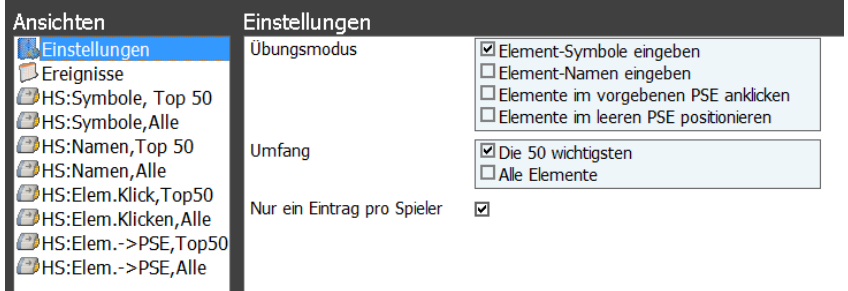
–nur Programmaufruf möglich



X306 Elemente Quiz (mit PSE)

Einstellmöglichkeiten:

Wenn unter Ansichten "Einstellungen" angeklickt ist, dann kann der Master von den verschiedenen Möglichkeiten, die das Elemente Quiz bietet, eine vorgeben und den Umfang einstellen.
Sinnvoll ist, dass im Highscore nur eine Eintrag pro Schüler steht.

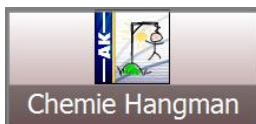


Ereignisse:

Man kann bei Ereignisse einsehen, ob ein Schüler zu seinem Vorteil den Test neu anfängt, nachdem er ihn abgebrochen hat.

Ergebnisse bzw. HS-Listen

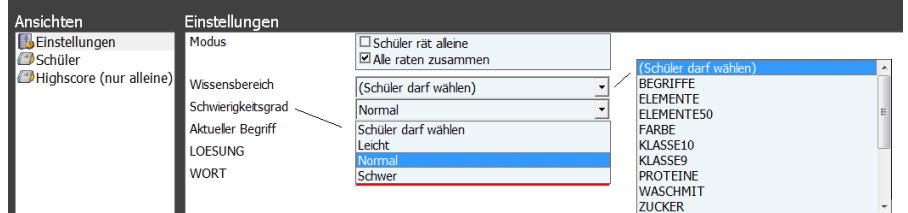
Für jeden der 8 vorgegebenen Möglichkeiten gibt es eine eigene Ergebnisliste: HS = "Highscore"



X308 Hangman

Einstellmöglichkeiten:

Man kann die Schüler frei raten lassen, oder alle einen Begriff mit entsprechendem Schwierigkeitsgrad in dem ausgewählten Thema "erarbeiten" lassen.



Im Modus „Alle raten zusammen“ wird auf jedem Rechner der gleiche Begriff vorgegeben. Hat ein Schüler die Aufgabe gelöst, wird bei den anderen unter der Ratezeile ein Balken gelb gefüllt. Während der Füllzeit haben die anderen Schüler die Chance, den Begriff noch zu erraten. Erst dann wird vom Master der nächste Begriff freigegeben.



X301 Chemiebaukasten

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten	Einstellungen	
<ul style="list-style-type: none"> Einstellungen Ereignisse Ergebnisse 	Bau-Modus <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> Baumeister <input type="checkbox"/> Chemiker 	<ul style="list-style-type: none"> 13 Magnesium 14 Legierung:Magnesium und Aluminium 15 Verbindung: Kohlenstoff und Wasserstc 16 Verbindung: Kalium und Schwefel 17 Wasserstoff und Chlor 18 Wasserstoff und Fluor 19 Kohlenstoffdioxid 20 Aluminium und Sauerstoff 21 Lithium und Wasserstoff 22 C2H6 23 C2H4 24 C2H2 25 Propan 26 Butan 27 Pentan 28 Hexan 29 Methanol 30 Methanal 29 Ehanol-Ether 33 Wasserstoff Sauerstoff und Natrium
	Elektronen-Modus <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input checked="" type="checkbox"/> manuell <input type="checkbox"/> automatisch 	
	Frage vorgeben: <ul style="list-style-type: none"> Schüler darf selbst wählen Schüler darf selbst wählen 1 Verbindung: Stickstoff und Wasserstoff 2 Wasserstoff 3 Verbindung: Natrium und Chlor 4 Aluminium 5 Wasserstoff und Sauerstoff 6 Sauerstoff 7 Stickstoff 8 Fluor 9 Chlor 10 Brom 11 Iod 12 Natrium 	

Hier sieht man die vielfältigen Möglichkeiten, welche der Master hat, um mit Schülern die einzelnen Aufgaben durchzuführen.

Ereignisse:

Hier erhält man u. a. einen Überblick über den Namen der Teilnehmer und die Aktionen.

Ergebnisse:

Es erfolgt eine Zuordnung der Punkte, der Note, der Fehler beim Bauen bzw. der angeforderten Lösungen und der Chemical-Property-Feeling -Punkte für jeden einzelnen Schüler.



X302 Formeln & Namen

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten	Einstellungen	
<ul style="list-style-type: none"> Einstellungen Ereignisse HS: übliche Namen HS: übl. Namen + ZS HS: alle Namen HS: alle Namen + ZS 	Modus <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input checked="" type="checkbox"/> Übungsmodus <input type="checkbox"/> Testmodus 	Organ.Formeln -> Nam <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10
	Gruppen-Formel-> Namen <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10 	Namen/Formeln <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> übliche Namen <input type="checkbox"/> Auch komplizierte Namen
	Formeln -> Namen <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10 	Zahlsiben gefordert <input type="checkbox"/>
	Namen -> Formeln <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10 	

Hier sieht man die vielfältigen Möglichkeiten, welche der Master hat, um mit Schülern die einzelnen Aufgaben durchzuführen. Man kann durch Wahl der Übungen und der Anzahl der Aufgaben Schwerpunkte festlegen.

Ereignisse:

Hier erhält man u. a. einen Überblick über den Namen der Teilnehmer und die Aktionen.

Ergebnisse:

Es erfolgt eine Zuordnung der Punkte, der Note und der weiteren Ergebnisse für jeden einzelnen Schüler mit der Angabe des eingestellten Modus.



Gleichungen

X303 Gleichungen

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten	Einstellungen
<ul style="list-style-type: none"> Einstellungen Ereignisse Ergebnisse 	<p>Modus</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Schüler darf wählen <input type="checkbox"/> Test-Modus <input type="checkbox"/> Übungs-Modus</p> <p>Umfang</p> <p>Schüler darf wählen</p> <p>Anzahl der Gleichungen</p> <p>Schüler darf wählen</p> <p>Schüler darf wählen</p> <p>5 6 7 8 9 10 15</p>

Schüler darf wählen

Schüler darf wählen

Nur sehr einfache Gleichungen
Leichte Gleichungen
'Normale' Gleichungen
'Schwere' Gleichungen
Alle Gleichungen gemischt

Im Testmodus werden keine „Verbindungskugeln“ und keine Hilfswaagen angezeigt neuer screenshot

Ereignisse:

Hier erhält man u. a. einen Überblick über den Namen der Teilnehmer und die Aktionen.

Ergebnisse:

Es erfolgt eine Zuordnung der Punkte, der Note und der weiteren Ergebnisse für jeden einzelnen Schüler.



Mol & Co

X304 Mol & Co

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten	Einstellungen
<ul style="list-style-type: none"> Einstellungen Ereignisse Ergebnisse 	<p>Formel -> Stoffmenge</p> <p>Stoffmenge <-> Masse</p> <p>Stoffmengen <-> Volumen</p> <p>Masse <-> Volumen</p> <p>AK-Rechner</p> <p>Hilfen erlaubt</p> <p>Leichte Aufgaben</p>

0

3

2

4

Schüler darf wählen
 Rechner erlaubt
 Kein AK-Rechner

Schüler darf wählen
 Erlaubt
 Nicht erlaubt

Schüler darf wählen
 Leichte Aufgaben
 Alle Aufgaben

Ereignisse:

Hier erhält man u. a. einen Überblick über den Namen der Teilnehmer und die Aktionen.

Ergebnisse:

Es erfolgt eine Zuordnung der Punkte, der Note und der weiteren Ergebnisse für jeden einzelnen Schüler. Diese ermöglichen einen Überblick über Stärken und Defizite der Schüler. Durch Veränderungen bei der Anzahl der Aufgaben können auch sehr gezielt einzelne Themenbereiche geübt werden.



Titrationstrainer

X310 Titrationstrainer

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten

- Einstellungen
- Ereignisse
- Ergebnisse
- Bestenliste: Anfänger
- Bestenliste: Experte

Einstellungen

Modus

- Schüler darf wählen
- Modus: Übung
- Anfänger
- Experte

Ereignisse:

Hier erhält man einen Überblick über die Namen der Teilnehmer und deren Aktionen.

Ergebnisse:

Nur im Anfänger- und Expertenmodus werden die Ergebnisse in die Highscoreliste eingetragen.



ChemRech *

X201 ChemRech - Rechnen + Daten

–nur Programmaufruf möglich



ChemSolve

X202 ChemSolve für chemische Textaufgaben

Einstellmöglichkeiten:

Ansichten

- Einstellungen
- Ereignisse
- Ergebnisse

Einstellungen

Solve-Modus

- User darf wählen
- Computer löst Aufgabe
- Aufgabe selber lösen
- Beispiellösung zeigen

Aufgabenstellung

Eigene Aufgabe

- (Frage nicht fest vorgeben)
- (Frage nicht fest vorgeben)
- Wieviel g Kohlenstoffdioxid entstehen bei der Verbrennung von 0,1 g Kohlenstoff?
 - Wie viel Gramm Distickstoffoxid entstehen aus 0,5 Liter Ammoniak ?
 - Wie viel Gramm Kohlenstoffdioxid entstehen aus 10 g Calciumcarbonat?
 - Wie viel Gramm Eisen entstehen aus 5 Gramm Dieisentrioxid?
 - Wie viel Gramm Silber entstehen beim Erwärmen von 0,5 Gramm Disilberoxid?
 - Wieviel g Kohlenstoffdioxid entstehen bei der Verbrennung von 0,1g Pentan?
 - Wieviel g Dinatriumsulfat entstehen aus 196 g Schwefelsäure?

Ereignisse:

Hier erhält man einen Überblick über die Namen der Teilnehmer und deren Aktionen.

Ergebnisse:

Nur im Anfänger- und Expertenmodus werden die Ergebnisse in die Highscoreliste eingetragen.



X203 TitraCalc - Berechnen von Titrationskurven

Einstell- möglichkeiten :	Ansichten	Einstellungen
	<input type="checkbox"/> Einstellungen <input type="checkbox"/> Übersicht <input checked="" type="checkbox"/> Ergebnisse	Modus: Schüler darf wählen Konzentration: <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> 0.6 <input type="checkbox"/> 0.8 <input type="checkbox"/> 1.0 <input type="checkbox"/> 1.2 <input type="checkbox"/> 1.4 Taschenrechnervorgabe: <input checked="" type="checkbox"/> Hauptvorgabe f. Rechner: <input checked="" type="checkbox"/> Zwangsberechnung: <input checked="" type="checkbox"/> Durch-Klick-Sperre: <input checked="" type="checkbox"/>

Ereignisse:

Hier erhält man einen Überblick über die Namen der Teilnehmer und deren Aktionen.

Ergebnisse:

Nur im Anfänger- und Expertenmodus werden die Ergebnisse in die Highscoreliste eingetragen.



X208 Datenbank Schulchemikalien

–nur Programmaufruf möglich



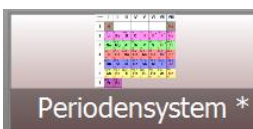
X205 eimehC (=Chemielexikon) Begriffe

–nur Programmaufruf möglich



X206 FormelFix -

–nur Programmaufruf möglich



X207 Periodensystem mit Datenbank

–nur Programmaufruf möglich



X110 Elektrische Ladungen und Bildungen

–nur Programmaufruf möglich

X120 Einfache animierte Simulationen

X121 Starke Säure: HCl mit H₂O

–nur Programmaufruf möglich

X122 Schwache Säure: HAc mit H₂O

–nur Programmaufruf möglich

X123 Autoprotolyse: H₂O mit H₂O

–nur Programmaufruf möglich

X124 Neutralisation: HCl mit NaOH X125 Fällung Ag⁺ mit Cl⁻ X130 pH Wert (negativer dekadischer Logarithmus) X140 Elektrische Leitfähigkeit (in Lösungen)	–nur Programmaufruf möglich –nur Programmaufruf möglich –nur Programmaufruf möglich –nur Programmaufruf möglich
--	--



X150 Teilchen - Gasgesetze –nur Programmaufruf möglich



X160 Sack - Reaktionskinetik –nur Programmaufruf möglich



X204 Rasmol - Moleküldarstellungen –nur Programmaufruf möglich



X501 AK Master

Der Aufruf des Masters ist etwas versteckt, weil jeder Netzteilnehmer / Schüler den Master aufrufen kann und es dadurch zu einem heillosen Chaos führen kann.

(Festplatte)C:/Programme (x86)/Chemie/AK Labor/Apps/Master/AK_Master.exe

Für Festplatte kann etwas anderes stehen: z.B. HP --- das (x86) hinter Programme kann fehlen.

Am günstigsten ist es, den Windows-Explorer zu benutzen. Aufruf: "Windows"-Taste und "e"-Taste

X 502 AK Editor

Aufruf

Klick auf das „Editor“-Icon.

Zur Zeit können nur Aufgaben für:

- AK-Riddle
- Hangman und
- Der Große Preis

Editiert werden!!



Aufruf von AK Master:

AK Labor: von der Homepage AK Kappenberg herunterladen und am PC installieren

<http://www.kappenberg.com>

AK MiniLabor: ist hier nicht vorhanden