

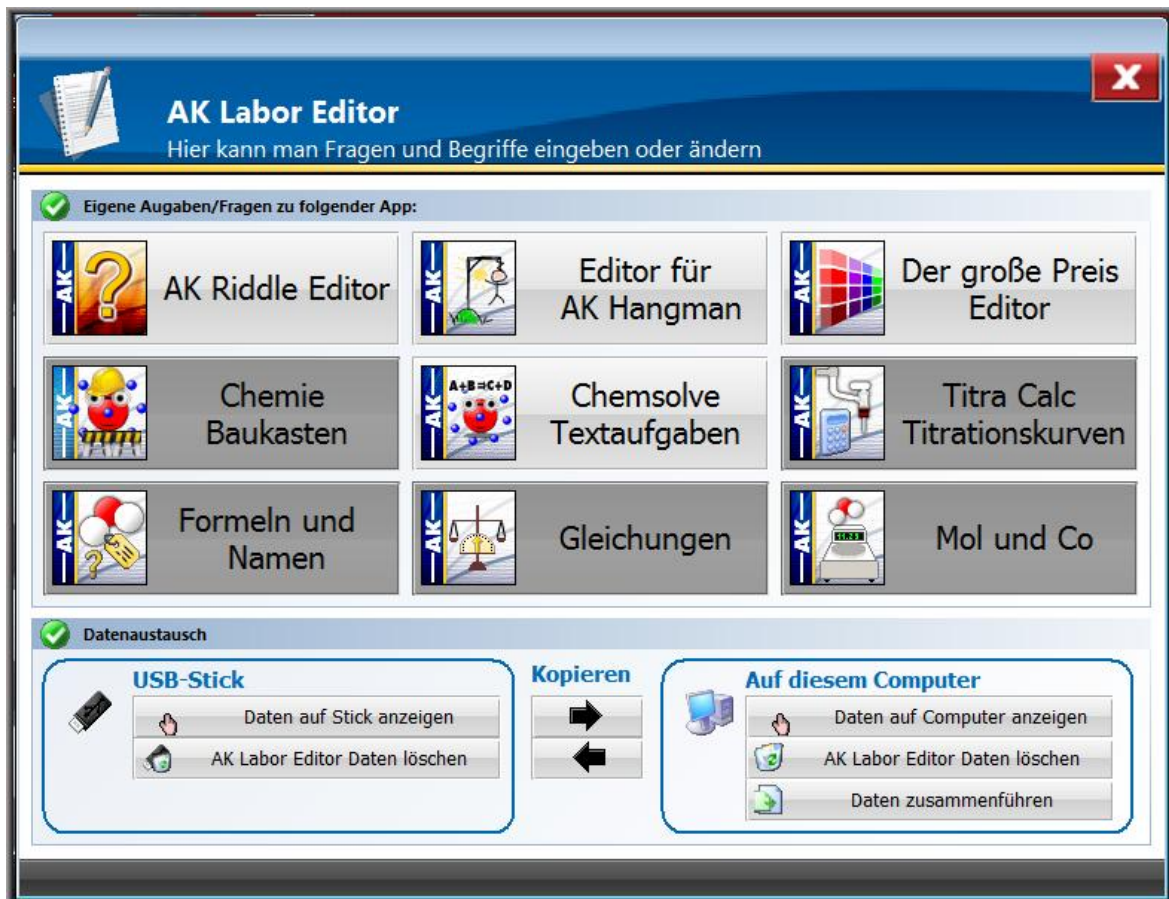


Kategorie	-	Kategorien	-
Übungsmodus	-	Testmodus	-
Schwierigkeitsgrade	-	vorwählbare Aufgabenzahl	-
Aktueller Notenstand	-	Highscore	-
Musik zur Belobigung	-	Spezielle Hilfen:	-
Steuerung durch Master:	-	Auswertung im Master	-
Eignung für Whiteboard:	möglich	AK Minilabor	nein
Besonderheit:			

Programmbeschreibung

Der Editor dient dazu, die einzelnen Fragedateien der AK Labor-Programme anwenderspezifisch zu gestalten und auszudrucken. Außerdem ist damit ein einfacher Austausch über den Stick möglich.

Achtung: Aus Gründen der Vernetzung werden die Dateien auf einem anderen Laufwerk/Pfad gespeichert als die mitgelieferten Fragedateien, da ein Speichern oft nur bei der Installation durch den Administrator erfolgt, der dann meistens den Usern die Schreibrechte entzieht.

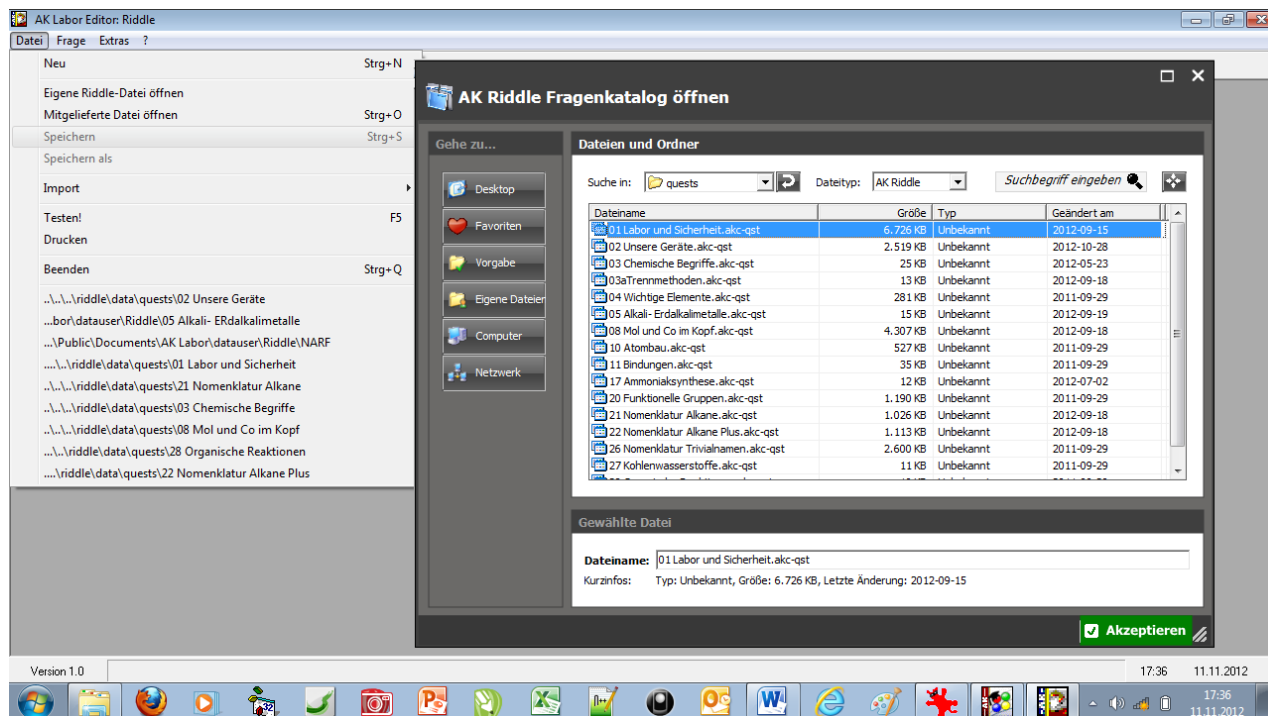


Zur Zeit kann man nur Dateien von AK Riddle, Hangman und DerGroßePreis editieren.

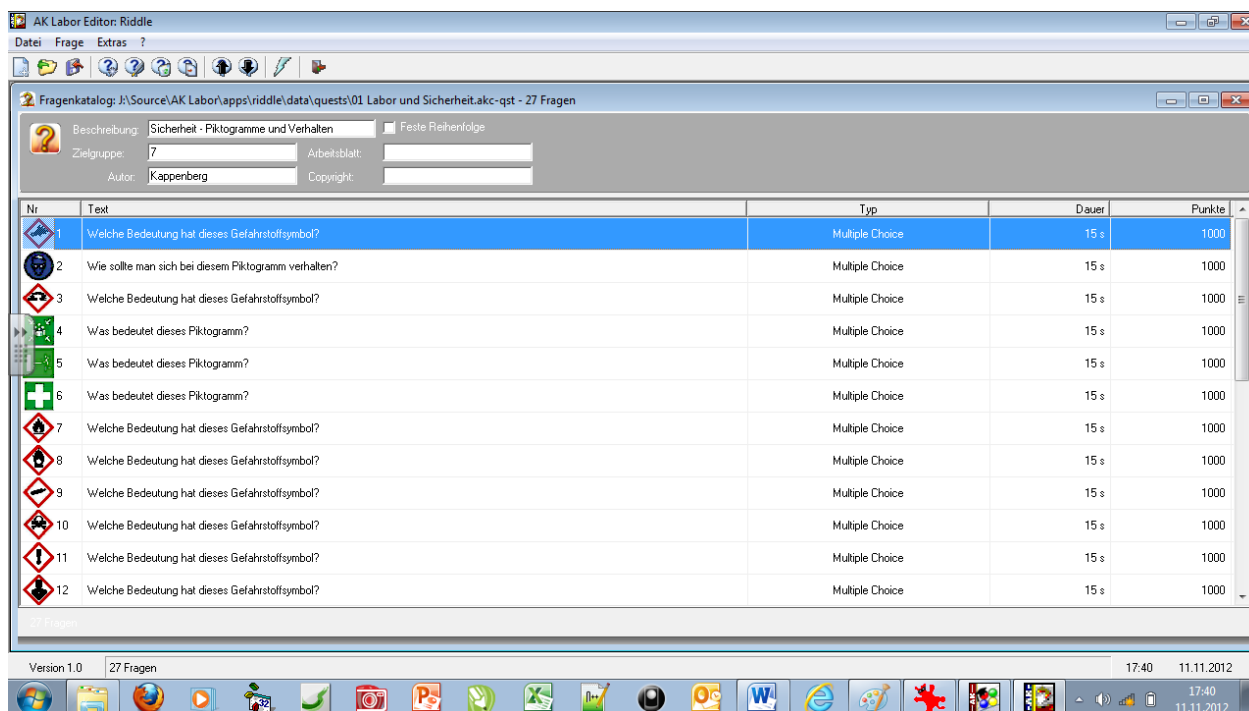


AK Riddle

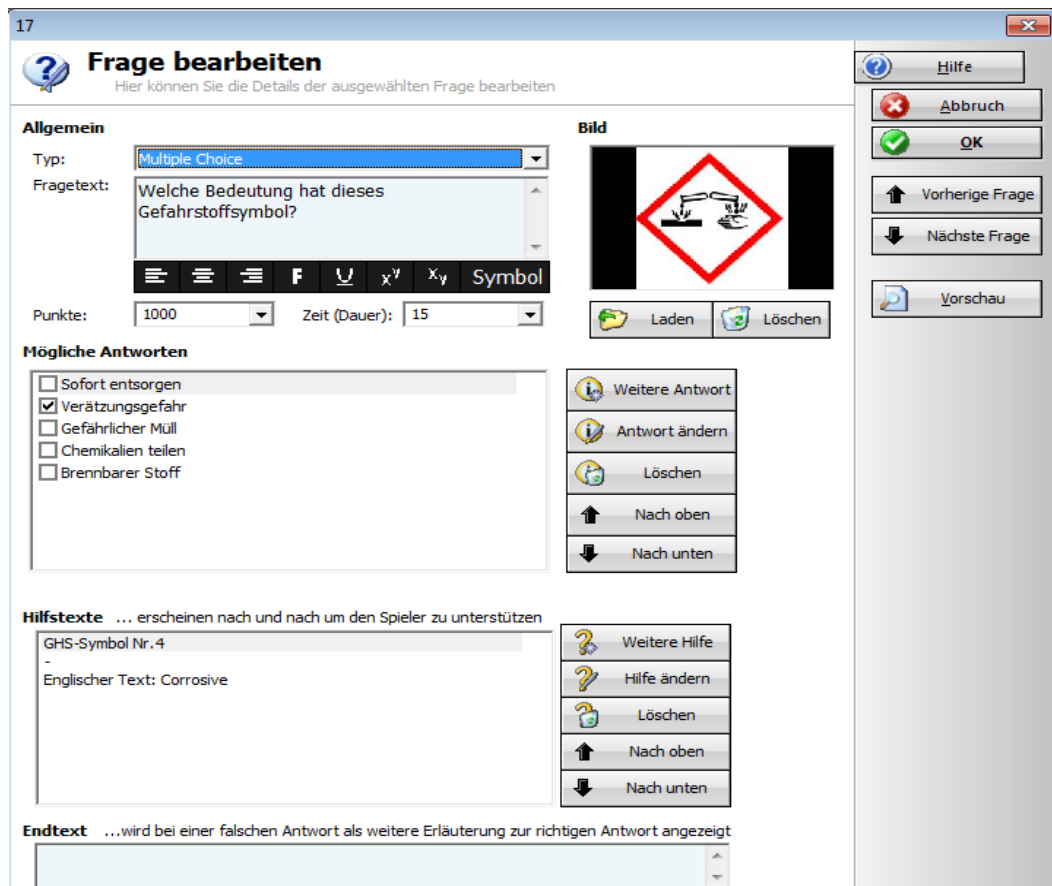
Nach dem Aufruf des Moduls sollte man zunächst einen mitgelieferten Fragenkatalog laden.



Danach zeigt der Editor eine Übersicht der Fragen



Sinnvollerweise wählt man eine Frage aus und erhält den eigentlichen Editor-Schirm



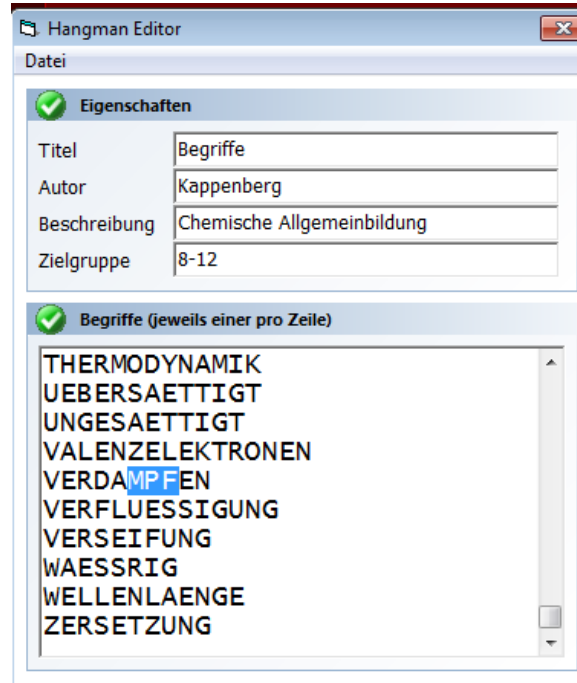
Nach dem Editieren kann man sich die Vorschau anzeigen lassen



Mit 'Esc' gelangt man zu Editor zurück.

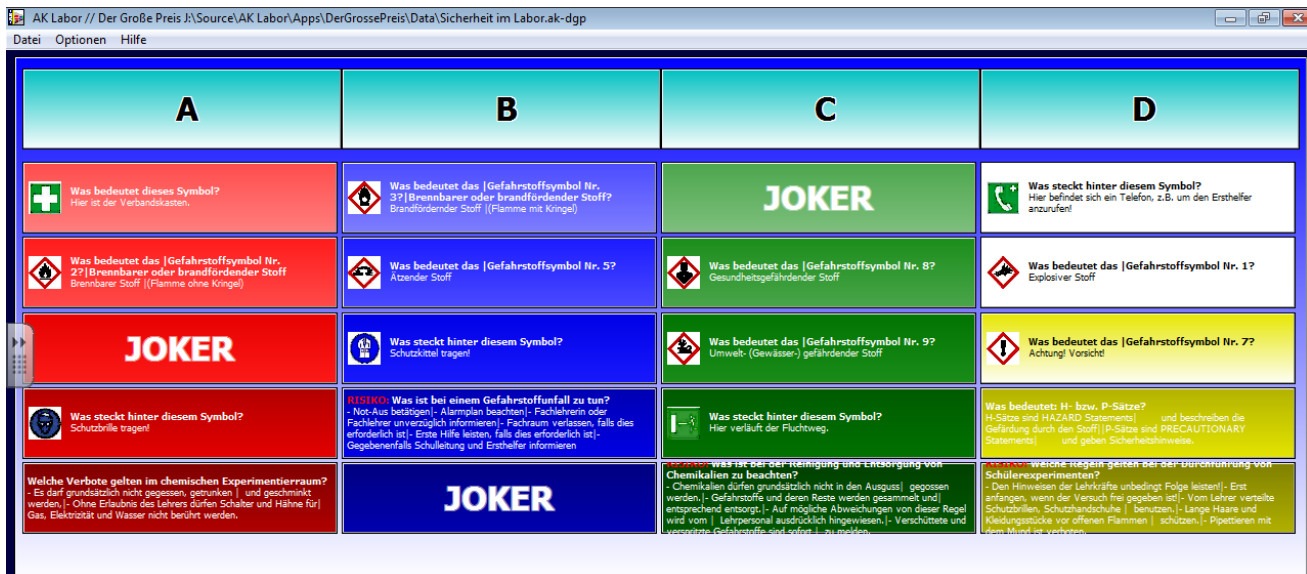
Hangman

Nach dem Laden einer mitgelieferten Fragedatei kann man direkt in ihr Begriffe verändern oder neue hinzufügen.

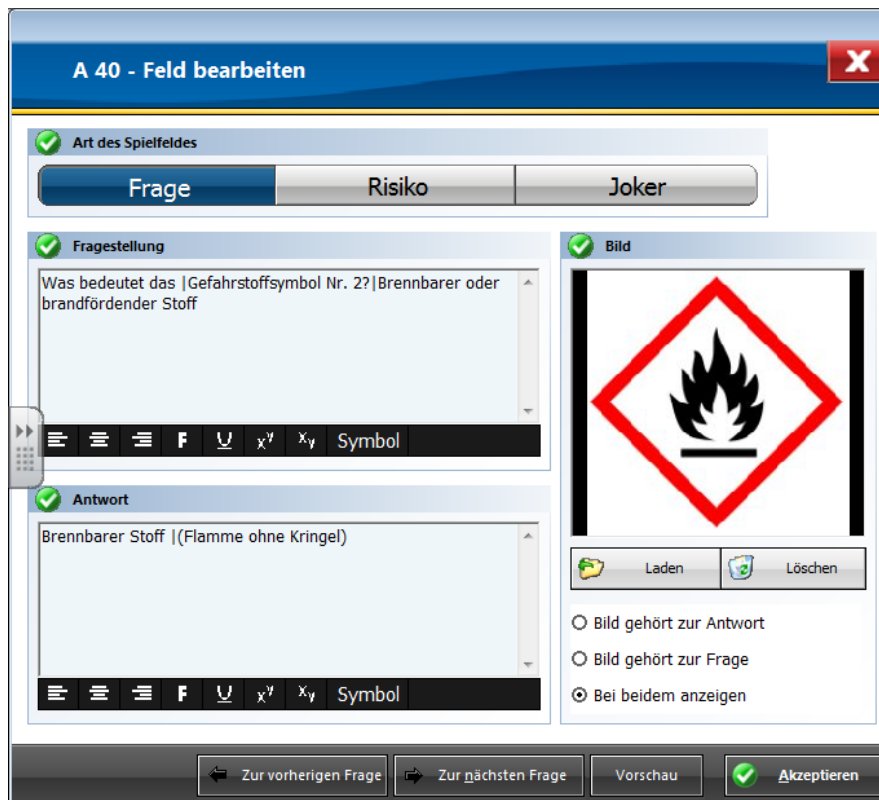


Der Große Preis

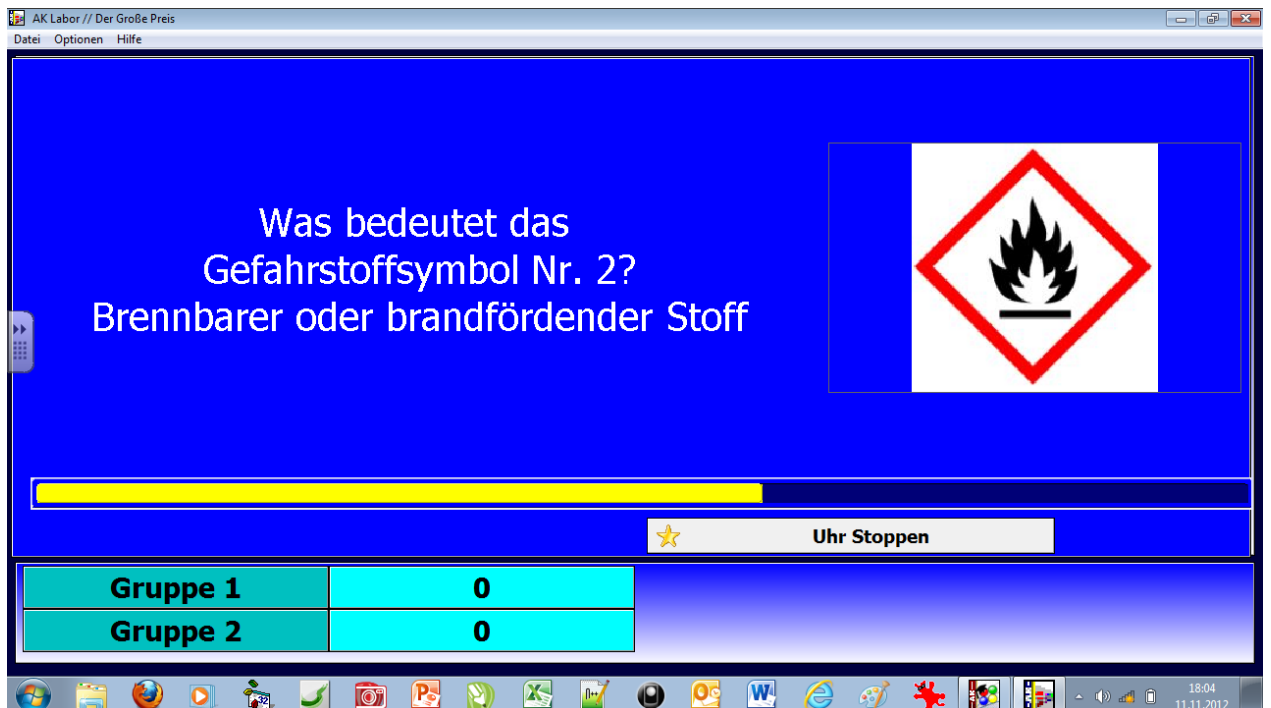
Nach dem Laden einer mitgelieferten Datei (hier: „Wand“) erscheint, wenn auch mit kleinerer Schrift schon die komplette Frage.



Man kann die Fragen als „Felder“ mit gedrückter linker Maustaste verschieben (tauschen) oder aber zum Editieren mit Doppelklick auswählen.



Auch hier lässt sich eine Vorschau aufrufen:



Aufruf von AK Labor Editor:

AK Labor: von der Homepage AK Kappenberg heruntergeladen und am PC installieren
<http://www.kappenberg.com>

AK MiniLabor: ist hier nicht vorhanden